

王梦婷

AI 产品经理 | 8 年产研经验 | 北京 | 月内到岗

13581554607 | fairymtwang@163.com | [AI 作品集 https://fairymtwang.xyz](https://fairymtwang.xyz)

个人优势

- **产研复合 × 企业级 AI 商业化**：8 年产研背景（3.5 年研发+4.5 年产品），深耕 LLM、RAG、Multi-Agent 与 AIGC（3D 生成）方向，主导企业级 AI 产品 0→1 建设，服务政务、金融、交通等 10+ 行业，累计 1000+ 企业客户。
- **RAG+Agent 产品化 × 全链路工程落地**：主导企业级 RAG 知识库问答系统全链路设计，覆盖文档解析/切片、Embedding 检索、Hybrid Search 多路召回、Rerank 重排序、Prompt 约束与引用溯源、权限过滤、AI Eval 评测体系与 Bad Case 治理将准确率 56%→88%，月均自动化处理咨询 5 万+ 条。具备 Multi-Agent 产品设计经验，熟悉 Workflow 编排、Tool/Function Calling、MCP 协议集成等 Agent 核心能力。
- **Vibe Coding × AI 产品快速验证**：持续关注 AI 产品前沿技术，熟练使用 Cursor、Claude Code、Codex 等 AI Coding 工具，独立完成原型验证、MVP 构建与部署上线全链路。熟悉 Dify、Coze、FastGPT 等 AI 开发平台，理解 SFT、LoRA、RLHF/DPO 等模型训练对齐方法，能够快速将业务需求转化为可上线的 AI 产品方案，缩短从想法到验证的周期。

工作经历

腾讯云计算有限责任公司 | 云智研发中心 | 技术产品经理

2021.01 - 2025.05

原北京光启元科技有限公司，2022 年被腾讯收购后合同主体迁移

「主要职责」

- 负责 RayData 企业三维可视化平台及 AI 产品规划与落地，覆盖三维编辑器、知识问答、知识库管理、LLMOps 数据看板 and AIGC 3D 创作及数字孪生交付，集成腾讯数字孪生底座、腾讯地图、Unity 云端可视化、超图 GIS，支撑场景交付。
- 建立以准确率、Top-K 命中率、召回覆盖率、Bad Case MTTR、Token 成本等为核心的指标体系，持续平衡模型效果、客户价值与交付成本，驱动产品迭代。

「工作业绩」

- 主导 RayData 企业级数字孪生平台持续迭代，建设三维编辑器、数据接入、可视化组件及行业解决方案能力，支持 30+ 可视化组件、20+ 数据源及 50+ 行业模板，服务 1000+ 企业客户。
- 从 0 到 1 推进企业 AI 知识库问答与知识运营能力，打通知识接入、RAG、权限治理、Prompt Studio、评测集与运营看板，提升企业信息获取和业务支持效率。
- 负责 RayScene AI 创作空间产品规划，推动生成式 AI 与 3D 内容生产流程结合，探索 AI 辅助专业内容创作模式。
- 借调腾讯地图团队，负责 Unity HD 车机导航渲染，制定车道级渲染及视觉方案，提升高精地图场景表现与交互体验。

北京光启元科技有限公司 | 研发组 | Unity 研发工程师

2019.09 - 2021.01

「工作内容」

- 负责 RayData 在 iOS、Android、Web 与桌面端的三维交互功能开发及适配，沉淀可复用的 3D 组件模块。

北京中住数据科技有限公司 | XR 研发组 | Unity 研发工程师

2018.08 - 2019.09

「工作内容」

- 参与 SinPad 智慧产业园 PC 端 UI 与三维场景系统搭建，以及《V 来之家》iPad 应用核心模块开发。

北京焱龙科技有限公司 | 研发组 | Unity 研发工程师（实习）

2017.08 - 2018.05

「工作内容」

- 参与日系 MMORPG《乌洛波洛斯计划》游戏开发，负责路径系统及 UI 界面开发。

企业级 AI 产品实践（腾讯云）

RayData 企业知识库机器人问答系统 | 核心产品经理（2023.12 - 2025.05）

「项目简介」

- 面向多行业企业知识管理、智能问答，自研企业级 RAG 知识库，具备全核心能力，支持集成与私有化部署，可商业化交付。

「核心工作」

- 规划企业级 RAG 知识库产品架构，设计知识接入、知识管理、智能问答、权限治理及知识运营等核心模块。
- 设计 RAG 核心链路，涵盖文档解析、切片、混合检索、Rerank、权限过滤、Prompt 约束、引用溯源及评测体系。
- 建立 LLMops 运营机制，通过 Prompt 版本管理、Trace 审计、Bad Case 流转、人工标注/回归评测，优化问答效果。

「关键成果」

- 准确率由 56% → 88%，Top1 命中率达 87%，召回率提升 30%；沉淀 1000+ 优质问答对，月均处理 5 万+ 咨询。

RayScene-AI 创作空间 | 核心产品经理（2024.04 - 2025.05）

「项目简介」

- 探索生成式 AI 在专业 3D 生产场景中的应用，打造 AI 驱动模型与纹理生成平台，降低创作门槛，提高内容生产效率。

「核心工作」

- 负责 AI 创作产品规划，设计文生模型、图生模型、文生贴图、图生贴图四类 AI 生成能力。
- 设计节点式 Workflow 交互，打通 AI 生成 → 编辑器导入 → 二次编辑 → 资源导出流程，提升 AI 内容可编辑性与创作效率。

「关键成果」

- 建立 AI 辅助 3D 内容生产流程，内容生产效率提升约 10 倍；推动生成式 AI 在专业 3D 生产场景中的产品化探索。

AI Native 产品实践（Vibe Coding）

H2M（HTML to Mark）| 独立产品 | 产品介绍与体验：<https://fairymtwang.xyz/projects/h2m-product-portfolio>

「产品简介」

- 面向 AI 生成 HTML 原型协作，打造 HTML 标注与 PRD 协作平台，帮助产品团队完成需求评审、版本迭代及研发交付。

「核心能力」

- HTML 原型管理：支持 AI 生成 HTML 原型导入、标准化解析、多页面管理及隔离渲染，统一管理原型资产。
- 需求标注与评审协作：支持元素级锚点、需求树、评论及状态流转，实现 PRD 与需求关联及双向同步，打通评审交付。
- AI 持续迭代：支持 AI 局部修改后的 HTML 重新导入，并保留需求、评论及锚点关系，构建 AI 原型持续演进能力。
- SaaS 产品能力：支持项目管理、团队协作、角色权限、会员与支付等能力，满足企业级产品协作需求。

Happy Planet（快乐星球）| 独立产品 | 产品介绍与体验：<https://fairymtwang.xyz/projects/happy-planet>

「产品简介」

- 基于 Multi-Agent 打造 AI 产品评审助手，输入一个产品想法，系统组织六位 AI 角色分析，输出结论、风险及行动建议。

「核心能力」

- Multi-Agent 协同机制：构建商业、用户、数据、技术、执行、风险六大 AI 角色，模拟产品评审，实现多视角协同决策。
- Agent Workflow 编排：设计事件分类、任务路由、讨论编排、质检、记忆管理机制，保障多轮协作的效率与一致性。
- AI Native 产品化能力：支持账号体系、项目管理、多模型接入及 AI 调用管理，满足产品持续运营与扩展需求。

教育背景

沈阳城市学院 | 计算机科学与技术 | 本科

2014.09 - 2018.06

荣誉：辽宁省优秀毕业生、国家励志奖学金、中国大学生计算机设计大赛三等奖、辽宁省创新创业大赛二等奖等。